INGENIERIA DEL SOFTWARE II

PUNTO DE VENTA JAVA

INTEGRANTES:

Dulce Maria Quiroz Moreira

Dalia Citlali Busson Ramirez

Luis Felipe De La Rosa Garcia

**PRESENTACION**

En la actualidad los negocios necesitan trabajar con la mayor eficiencia posible, esto para garantizar mayores ganancias y mantener un estatus como empresa. Una de las preferencia por los dueños de estos establecimientos, es utilizar sistemas informáticos que les permitan llevar un control de las ventas y a su vez permitan realizar el cobro de los productos de una manera mucho mas rápida de esta forma una pequeña inversión les brinda la posibilidad de aumentar ganancias.

**OBJETIVO**

Emplear el lenguaje de programación JAVA y el ID de desarrollo Netbeans 8.2, para desarrollar un sistema de punto de venta que pueda ser utilizado en múltiples equipos, y adaptable a múltiples cambios que puedan llegar a requerir los clientes.

**ALCANCES**

Se pretende que el sistema sea la base para el desarrollo de múltiples versiones las cuales puedan complementarse ha tal punto que permitan su comercialización dentro de los pequeños emprendedores de la región.

**PROPUESTA**

Se plantea el desarrollo de un sistema de punto de venta personalizado, el cual emplea un control de usuario para distinguir entre los usuarios administradores y empleados. Además contenga una base de datos en la cual se puedan agregar productos de manera fácil e intuitiva esto facilitara a los usuarios menos experimentados el uso de esta plataforma. Dando así la posibilidad de emplear la distribución del software. Se propone un diseño simple donde se pueda personalizar con facilidad para diferentes locales o establecimientos. La base de datos se desarrollara en MySQL un gestor de bases de datos, usado en aplicaciones populares como Facebook, Youtube, Google entre otros. El lenguaje a emplear será JAVA que ocupa el primer lugar a nivel mundial como lenguaje de desarrollo. Garantizando así la calidad del software al emplear las mejores herramientas de desarrollo que son tendencia en estos momentos.

**COTIZACION**

Los software de desarrollo a emplear no requieren pago de licencia para su utilización, sin embargo, se contara con el apoyo de tres desarrolladores y un administrador, los costos los podemos apreciar en la siguiente table:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EMPLEADO | Tarea | Costo |
| Administrador | Mantener contacto con los clientes | $1000 |
| Diseñador | Diseñar los elementos gráficos del programa | $1000 |
| Programador 1 | Programar el sistema y estructura en JAVA | $2500 |
| Programador 2 | Crear la base de datos | $2500 |
| TOTAL | | $7000 |

Se trabajara con personas experimentadas y reconocidas en su campo de acción lo que da la garantía de un buen producto.

**CONDICIONES**

1. Cumplir en tiempo y forma con las fechas de entrega (8-12-2017).
2. Que el sistema cumpla con todos los elementos requeridos y corra sin errores.
3. Los diseños deben ser aprobados por el cliente antes de ser empleados.
4. Cualquier punto no previsto debe ser tratado con el cliente con profesionalidad y buscar alternativas de solución.